Engenharia de Software 1 – Tarefa 1

Nome: Matheus Lopes Lourenço

Tarefa: Elabore e descreva uma situação problema (implementação de um sistema), onde você possa identificar a raiz do problema através do diagrama de “Espinha de peixe”. Ademais, identifique os **Stakeholders**.

Data de Entrega: 14/02/2022

Situação do enunciado: “Um almoxarifado de pequenas peças (cerca de 500.000 peças já existem em estoque) onde todo o processo é manual, onde dois almoxarifes e um líder interagem nesta área em que fornecem peças para 20 líderes de uma produção”.

Problema principal: Falta de recursos tecnológicos na linha de produção

|  |  |
| --- | --- |
| Stakeholders | Consequências (Principais) |
| Os almoxarifes | Perda de capital (Lucro) |
| O líder (Gerente da linha de produção das pequenas peças) | Falha Humana |
| Os 20 líderes (Fornecedores) | Menor produtividade |
| OBS: Nessa tarefa fica evidente termos Stakeholder Primários e Secundários | Atrasos de produção |

Diagrama

Descrição gerada automaticamente